

Aprende Sonido y Música para Videojuegos



Bienvenido!
Qué Módulo escoger?

- Game Audio**
- Sound Design**
- VGM (Video Game Music)**

Puedes elegir el que mas te interese o combinar los tres! Todo depende en que campo te quieras enfocar o en que tipo de proyectos te gustaría trabajar. No sabes que curso escoger?

Preguntamelo!

El objetivo de todos los cursos es poder usar los ejercicios que iremos haciendo para crear un portfolio que puedas difundir en redes para buscar proyectos.

El contenido de cada módulo puede variar un poco dependiendo del nivel y preferencias de cada uno.

Aquí abajo puedes ver un ejemplo del programa de cada módulo.

Game Audio I



En este curso aprenderás elementos básicos de diseño de sonido y música interactiva y nos centraremos en la implementación y programación de Audio en el videojuego Robot Prison. Usaremos Unreal Engine y en clases mas avanzadas Wwise también. Recomiendo este módulo para aquellos que no saben por donde empezar para ser un *Sound Creator* o para aquellos mas interesados en el aspecto de la programación.

Practica 1: Diseño e implementación de SFX de pisadas de un Robot.

Practica 2: Diseño e implementación de SFX de Alarma y puertas.

Practica 3: Diseño de voces de Robots e implementación de Diálogos interactivos.

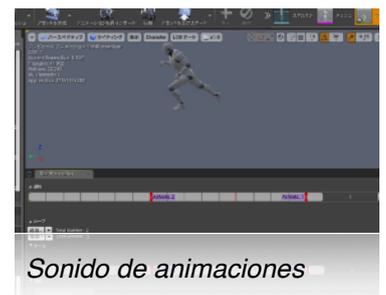
Practica 4: Composición e integración de una pieza de música interactiva.



Robot Prison en UE4



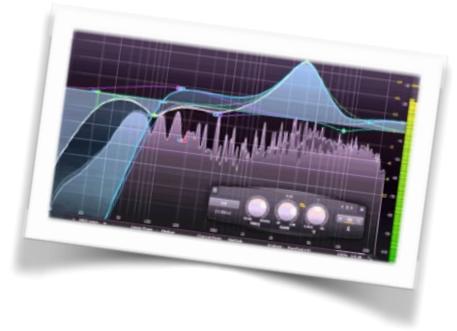
Programación con Blueprints



Sonido de animaciones

Sound Design I

En este curso nos centraremos en el diseño de efectos de sonido de todo tipo; Foley (sonidos grabados con objetos cotidianos), sonidos con sintetizadores y la combinación de todo ello así como sonido para cinemática. En cursos mas avanzados también hablaremos de implementación y sonidos interactivos.



Practica 1: Cinematica.

Practica 2: Sonidos para un Menu estilo 8 bits

Practica 3: Diseño de voces de Robots.

Practica 4: Sonidos de Hechizos Hielo y Fuego.



Diseño 8 bit en Massive



Hechizos de Hielo



VGM I

En este curso nos centraremos en la composición y producción y de músicas en dientes estilos (Plataformas, RPG, Acción ect...) Así como en la música interactiva con Wwise. Estudiaremos diferentes maneras de orquestación (Osquetra, Electronica ect...)

Practica 1: Tema para un Puzzle Game

Practica 2: Victory Theme Con Orquesta

Practica 3: Juego de carreras cyber punk

Practica 4: Musica de Terror interactiva



Musica Interactiva en Wwise



Orquestación MIDI

PRECIO Y CONTENIDOS



Un Módulo incluye:

- 4 sesiones privadas de una hora por videoconferencia donde revisaremos los ejercicios.
- Chat privado donde podrás hacerme preguntas sobre los ejercicios.
- Material para los ejercicios (PDF, Archivos de Audio, Proyectos de UE4, Wwise ect...)

Puedes organizarte un Modulo en **hasta 6 semanas**, aunque yo recomiendo hacerlo en 4 ya que la rapidez creando es un skill muy importante en la industria de los videojuegos.

El precio por un Módulo es **207 USD o 170 Euros**.

Bienvenido al apasionante mundo del sonido para videojuegos! Espero Verte muy pronto!

M.Llano.